



# Program studiów

**Kierunek:** Zarządzanie projektami informatycznymi

## **Spis treści**

Program studiów podyplomowych	3
Efekty uczenia się	5

# Program studiów podyplomowych

## Informacje podstawowe

Nazwa wydziału:	Wydział Elektrotechniki, Automatyki, Informatyki i Inżynierii Biomedycznej
Nazwa kierunku:	Zarządzanie projektami informatycznymi
Poziom:	Studia podyplomowe
Liczba punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów na danym poziomie:	56
Termin rozpoczęcia cyklu:	2024/2025, semestr zimowy
Czas trwania studiów (liczba semestrów):	2

## Warunki rekrutacji, w tym wymagania wstępne

Wymagane jest wyższe wykształcenie techniczne, ekonomiczne lub z zakresu przedmiotów ścisłych. Dopuszczone będą też osoby z innym wykształceniem wyższym, które odpowiednio udokumentują swoje powiązania zawodowe z branżą IT. Przyjęcie na studia będzie odbywać się według kolejności zgłoszeń kandydatów.

## Limit przyjęć na studia podyplomowe wraz ze wskazaniem minimalnej liczby osób przyjętych, warunkującej uruchomienie edycji studiów podyplomowych

50 osób, limit minimalny 30 osób.

## Wymagane dokumenty oraz miejsce ich złożenia

- Formularz zgłoszeniowy,
- poświadczona z oryginałem kopia ukończenia studiów wyższych,
- poświadczenie wniesienia opłaty za pierwszy semestr studiów, nie później niż w terminie 14 dni przed rozpoczęciem zajęć dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.

Dokumenty należy składać w Katedrze Informatyki Stosowanej WEAlilB, tzn. w Sekretariacie Studiów Podyplomowych, Pokój 406 pawilon C2.

## Ogólne cele kształcenia w ramach studiów podyplomowych

Poznanie klasycznych, zwinnych i szczupłych metod zarządzania przedsięwzięciami informatycznymi, pozyskanie podstawowych umiejętności w zakresie aktywnego uczestnictwa przy realizacji projektu metodą klasyczną (np. PMBOK), pozyskanie podstawowych umiejętności w zakresie aktywnego uczestnictwa przy realizacji projektu przy zastosowaniu podejścia zwinnego (np. Scrum), poznanie umiejętności wykorzystania synergii pomiędzy różnymi metodykami zarządzania przedsięwzięciami oraz skalowania zarządzania do potrzeb projektu, poznanie umiejętności pracy w grupie i innych umiejętności interpersonalnych.

## Sylwetka absolwenta studiów podyplomowych

Po zakończeniu studiów uczestnicy będą dysponować wiedzą teoretyczną i praktyczną dotyczącą zarządzania projektami i produktami informatycznymi. Absolwent studiów będzie legitymował się umiejętnościami pozwalającymi na ocenę stosowanych praktyk zarządzania projektami w przedsiębiorstwie, w którym jest zatrudniony i na wskazanie rozbieżności stosowanych praktyk od metod proponowanych przez standardy. Będzie w stanie zaproponować poprawę sposobów zarządzania projektem i produktem.

Absolwent studiów będzie mógł stosować w zależności od potrzeb metodykę klasyczną lub zwinną zarządzania projektami skalując ją do potrzeb konkretnych przedsięwzięć. Umiejętności zarządzania zostaną wsparte przez uzyskanie wiedzy z zakresu analizy biznesowej, projektowania architektury korporacyjnej, zapewnienia jakości oprogramowania oraz gwarantowanego poziomu usług i bezpieczeństwa systemów informatycznych.

Zdobyta wiedza może być również przydatna dla administrowania projektami w zakresie kontroli projektów i wsparcia grup

projektowych. Absolwent, jeżeli ma predyspozycje kierownicze, będzie mógł prowadzić pojedynczy projekt lub grupy projektów związanych z technologiami informatycznymi. Uzyskanie dyplomu studiów podyplomowych będzie praktycznym przygotowaniem do tego typu działalności.

W trakcie studiów uczestnicy będą przygotowani do egzaminów przeprowadzonych przez międzynarodowe organizacje certyfikujące. Dotyczy to w szczególności cenionych egzaminów PMP (Project Management Professional) lub CAPM (Certified Associate in Project Management), egzaminu certyfikacyjnego ISTQB CTFL (International Software Testing Qualification Board Certified Tester Foundation Level) na poziomie podstawowym, egzaminu CSM (Certified ScrumMaster) i CSPO (Certified Scrum Product Owner) związanych z zwinną metodyką zarządzania projektami SCRUM oraz egzaminów związanych z analizą biznesową.

W trakcie studiów uczestnicy studiów poznają zasady budowy wysokopoziomowej architektury oprogramowania uwzględniają potrzeby biznesowe takich rozwiązań. Ten obszar jest wspierany poprzez rozwiązywanie zagadnień związanych z modelowaniem biznesowym bazującym na BPMN, modelowaniem architektury przedsiębiorstwa w oparciu o ArchiMate, architektury bazującej na usługach (SOA) rozwijanej według metodyki TOGAF.

### **Zasady odbywania studiów podyplomowych, w tym zasady udziału w zajęciach, zasady zaliczania zajęć i zasady składania egzaminów, zasady zaliczania i wpisu na kolejny semestr**

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa. Prowadzący zajęcia podają zasady zaliczenia przedmiotu. Przedmiot może być zaliczony najwcześniej w dniu zakończenia zajęć z przedmiotu, a najpóźniej wraz z końcem semestru. Prowadzący za zgodą Kierownika Studiów może wyznaczyć dodatkowe terminy zaliczeń lub egzaminów. Wszystkie zaliczenia muszą być uzyskane najpóźniej w dniu 16 września 2022, to znaczy w ostatnim dniu letniej sesji egzaminacyjnej jej części poprawkowej.

### **Wymiar, zasady i forma odbywania praktyk, w tym w szczególności warunki ich realizacji, system kontroli praktyk i ich zaliczania (jeżeli są wymagane)**

Nie dotyczy, Studia podyplomowe ZPI nie przewidują praktyk.

### **Warunki ukończenia studiów podyplomowych i uzyskania świadectwa ukończenia studiów podyplomowych, w tym warunki i wymagania związane z przygotowaniem prac końcowych oraz realizacją procesu dyplomowania, a także związane z organizacją i przebiegiem egzaminu końcowego (jego zakres, tryb i sposób jego przeprowadzenia, zasady ustalania oceny z egzaminu końcowego, wytyczne dotyczące jego przebiegu), jeżeli są wymagane, zasady ustalania ostatecznego wyniku ich ukończenia**

Na studiach nie przewiduje się prac końcowych oraz egzaminu końcowego. Warunkiem ukończenia studiów jest uzyskanie pozytywnych ocen ze wszystkich przedmiotów. Spośród przedmiotów obieralnych muszą być zaliczone dwa przedmioty obieralne, to znaczy student musi uzyskać pozytywne oceny z wybranych przedmiotów. Średnia ocen ze studiów jest średnią ważoną wszystkich ocen końcowych z przedmiotów zaliczonych w trakcie studiów. Współczynnikami wagi są liczby punktów ECTS przyporządkowane przedmiotom.

## Efekty uczenia się

Kierunek : Zarządzanie projektami informatycznymi

### Wiedza

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
ZPISP_W01	Posiadanie wiedzy. Posiada wiedzę dotyczącą: różnych metodyk ZP, jakości oprogramowania, zarządzania zasobami ludzkimi.	P7S_WG, P6Z_WT
ZPISP_W02	Interpretowanie wiedzy. Potrafi: rozpoznać i sklasyfikować stosowane metody ZP, rozpoznać i stosować metody zarządzania jakością w danej sytuacji.	P7S_WK
ZPISP_W03	Wykorzystanie wiedzy. Potrafi efektywnie wspomagać budowę zwinnych zespołów.	P6Z_WO
ZPISP_W04	Analizowanie. Potrafi przeprowadzić analizę wymagań biznesowych.	P7Z_WZ
ZPISP_W05	Ocenianie. Potrafi wartościować wymagania, ryzyko, szacować nakład i czas pracy	P6Z_WZ
ZPISP_W06	Tworzenie. Proponuje nowe rozwiązania.	P7Z_WO

### Umiejętności

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
ZPISP_U01	Postrzeganie. Potrafi dokonać przeglądu i porównania różnych rozwiązań.	P7S_UW, P6Z_UI
ZPISP_U02	Gotowość do działania. Potrafi przygotować warsztat pracy i przyswoić odpowiednie narzędzia.	P7Z_UN, P6Z_UO
ZPISP_U03	Odtwarzanie. Potrafi zastosować znane metody w rozwiązywaniu zadań.	P6S_UW
ZPISP_U04	Wykonanie. Potrafi zastosować i zrealizować standardowe zadania projektowe.	P6S_UK
ZPISP_U05	Działanie w typowych sytuacjach. Potrafi dostosować rozwiązania do typowych klas problemów.	P6Z_UO, P6S_UK
ZPISP_U06	Działanie w nietypowych sytuacjach. W sposób zwinny znajduje rozwiązanie dla sytuacji nietypowych.	P7S_UU
ZPISP_U07	Tworzenie nowych wzorców. Potrafi adoptować, tworzyć projekty i modele efektywne dla problemu.	P7S_UU

### Kompetencje społeczne

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
ZPISP_K01	Gotowość do słuchania. Potrafi identyfikować problemy i ich przyczyny związane z pracą w zespole.	P7S_KK, P6Z_KO, P6Z_KW
ZPISP_K02	Umiejętność reagowania. Potrafi działać w sposób kreatywny i przedsiębiorczy.	P7S_KO
ZPISP_K03	Wartościowanie. Potrafi odpowiednio określić priorytety służące do realizacji określonego celu lub zadania.	P7S_KK, P6Z_KO, P6Z_KP
ZPISP_K04	Organizowanie. Potrafi współdziałać i pracować w grupie, przyjmując w niej różne role.	P6Z_KO, P6Z_KW, P6Z_KP
ZPISP_K05	Nabycie stałych cech zachowania. Potrafi organizować i kierować, poprawiać procesy w pracy zespołu.	P7S_KR, P6Z_KP