



# Program studiów podyplomowych

**Kierunek:** Zarządzanie organizacją IT

## **Spis treści**

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Program studiów podyplomowych | 3 |
| Efekty uczenia się            | 5 |

# Program studiów podyplomowych

## Informacje podstawowe

|  |                            |
|--|----------------------------|
| Nazwa wydziału:  | Wydział Humanistyczny      |
| Nazwa studiów podyplomowych:   | Zarządzanie organizacją IT |
| Poziom:  | studia podyplomowe         |
| Liczba punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów na danym poziomie: | 37                         |
| Termin rozpoczęcia cyklu:  | 2021/2022                  |
| Czas trwania studiów (liczba semestrów):                               | 2                          |

## Warunki rekrutacji, w tym wymagania wstępne

Ukończenie studiów wyższych z zakresu informatyki, automatyki, elektroniki, telekomunikacji i pokrewne (minimum studia inżynierskie lub licencjackie) lub doświadczenie zawodowe w firmie z branży IT (min. 2 lata).

## Limit przyjęć na studia podyplomowe wraz ze wskazaniem minimalnej liczby osób przyjętych, warunkującej uruchomienie edycji studiów podyplomowych

Limit miejsc - 20.

Minimalna liczba osób - 18.

## Wymagane dokumenty oraz miejsce ich złożenia

- Formularz zgłoszeniowy,
- poświadczona przez Uczelnię kopia dyplomu ukończenia studiów wyższych,
- poświadczenie wniesienia opłaty za studia podyplomowe za pierwszy semestr studiów, nie później niż w terminie 14 dni przed rozpoczęciem zajęć dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.

## Ogólne cele kształcenia w ramach studiów podyplomowych

Celem studiów podyplomowych jest edukacja osób, które wybierają ścieżkę menedżerską w branży IT. Studia są kierowane do liderów, kierowników oraz specjalistów z potencjałem na rozwój w obszarze menedżerskim w sektorze IT. Studia będą kształcić w zakresie strategicznego zarządzania przedsiębiorstwem, budowania i kierowania zespołami, przywództwa, nowoczesnej ekonomii, finansów przedsiębiorstwa oraz umiejętności menedżerskich. Mocną podstawą programową są kursy z zakresu zwinnego zarządzania projektami IT oraz z obszaru technologii i tworzenia architektury systemów informatycznych.

## Sylwetka absolwenta studiów podyplomowych

Absolwent studiów ma wiedzę oraz umiejętności praktyczne z zakresu strategicznego zarządzania organizacją IT, nowoczesnej ekonomii i finansów przedsiębiorstwa, budowania i zarządzania zespołami, zarządzania talentami w organizacji IT, nowoczesnego zwinnego zarządzania projektami, budowania kultury organizacyjnej w firmach z branży IT. Absolwent potrafi sprawnie poruszać się w obszarze metodyk zarządzania projektem, zespołem i organizacją o strukturze korporacyjnej oraz typu start up w branży IT. Absolwent ma solidną bazę do tego, aby rozumieć, czym jest strategiczne zarządzanie i planowanie, jakie są metody i narzędzia efektywnego zarządzania talentami w organizacji IT, jak kreować i wdrażać kulturę organizacyjną opartą na zaufaniu.

## Zasady odbywania studiów podyplomowych, w tym zasady udziału w zajęciach, zasady zaliczania zajęć i zasady składania egzaminów, zasady zaliczania i wpisu na kolejny semestr

Studia mają charakter hybrydowy. Udział w zajęciach jest obowiązkowy.

Warunkiem wpisu na kolejny semestr jest nie zaleganie z opłatami.

Zaliczanie zajęć odbywa się pod koniec każdego zjazdu (w kontakcie z osobą prowadzącą zajęcia).

**Wymiar, zasady i forma odbywania praktyk, w tym w szczególności warunki ich realizacji, system kontroli praktyk i ich zaliczania (jeżeli są wymagane)**

Nie dotyczy.

**Warunki ukończenia studiów podyplomowych i uzyskania świadectwa ukończenia studiów podyplomowych, w tym warunki i wymagania związane z przygotowaniem prac końcowych oraz realizacją procesu dyplomowania, a także związane z organizacją i przebiegiem egzaminu końcowego (jego zakres, tryb i sposób jego przeprowadzenia, zasady ustalania oceny z egzaminu końcowego, wytyczne dotyczące jego przebiegu), jeżeli są wymagane, zasady ustalania ostatecznego wyniku ich ukończenia**

Warunkiem zaliczenia studiów jest obecność na wszystkich przedmiotach (w dniu ich przeprowadzenia). Frekwencja mierzona jest w każdym dniu studiów. Nieobecności muszą zostać odrobione. Brak odrobienia nieobecności skutkuje brakiem zaliczenia przedmiotu i wpływa na obniżenie oceny końcowej ze studiów. Odrabianie nieobecności jest możliwe tylko w przypadku nieobecności usprawiedliwionych. Kierownik studiów podejmuje decyzję o usprawiedliwieniu nieobecności, po zapoznaniu się z uzasadnieniem przesłanym do niego drogą mailową (zwolnieniem lekarskim lub innym poważnym powodem osobistym).

Uzasadnienie musi zostać przekazane najpóźniej w tygodniu kalendarzowym, który następuje po zaistnieniu nieobecności. W skali roku dopuszczalne jest opuszczenie maksymalnie 20% dni zjazdowych. Ocena końcowa ze studiów jest średnią ocen i zaliczeń uzyskiwanych w trakcie procesu kształcenia. Zasady studiowania wynikają bezpośrednio z "Regulaminu studiów podyplomowych AGH".

## Efekty uczenia się

Kierunek: Zarządzanie organizacją IT

### Wiedza

| Symbol KEU | Kierunkowe efekty uczenia się   | Symbol CEU        |
|------------|---|-------------------|
| ZOSP_W01   | Strategiczne zarządzanie organizacją IT                               | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_W02   | Teorie kultury organizacyjnej   | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_W03   | Nowoczesną ekonomię kapitału wartości                                 | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_W04   | Narzędzia do zarządzania ryzykiem                                     | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_W05   | Prawne aspekty zawierania umów w branży IT i prawa autorskiego w IT   | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_W06   | Metodyki i narzędzia nowoczesnej rekrutacji w IT                      | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_W07   | Techniki coachingowe w pracy menedżera                                | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_W08   | Trendy w zakresie metodyk zarządzania projektem i organizacją         | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_W09   | Narzędzia z obszaru zarządzania Agile i Turkusowej Doktryny Jakości   | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_W10   | Metodyki zarządzania projektem oraz zwinnego tworzenia oprogramowania | P7S_WG,<br>P7S_WK |

### Umiejętności

| Symbol KEU | Kierunkowe efekty uczenia się   | Symbol CEU        |
|------------|---|-------------------|
| ZOSP_U01   | Finanse przedsiębiorstwa  | P7S_WG,<br>P7S_WK |
| ZOSP_U02   | Tworzyć i wykorzystywać systemy i narzędzia motywacyjne                           | P7S_UW,<br>P7S_UO |
| ZOSP_U03   | Zarządzać projektami i zespołami w branży IT                                      | P7S_UW,<br>P7S_UO |
| ZOSP_U04   | Korzystać z narzędzi z zakresu talent management i performance management         | P7S_UW,<br>P7S_UO |
| ZOSP_U05   | Korzystać z rozwiązań wykorzystywanych do szkoleń, rozwoju i cachingu w branży IT | P7S_UW,<br>P7S_UO |
| ZOSP_U06   | Przeprowadzić prezentację, wystąpienie publiczne i komunikację biznesową          | P7S_UK            |
| ZOSP_U07   | Wywierać wpływ, stosować techniki perswazyjne i uczestniczyć w negocjacjach       | P7S_UK            |

## Kompetencje społeczne

| <b>Symbol KEU</b> | <b>Kierunkowe efekty uczenia się</b>   | <b>Symbol CEU</b>         |
|-------------------|--|---------------------------|
| <b>ZOSP_K01</b>   | Budowania i zarządzania zespołem   | P7S_KK, P7S_KO            |
| <b>ZOSP_K02</b>   | Zarządzania zmianą i efektywnej komunikacji w zarządzaniu zmianą                             | P7S_KK, P7S_KO            |
| <b>ZOSP_K03</b>   | Zarządzania projektem oraz zwinnego tworzenia oprogramowania                                 | P7S_KK, P7S_KO            |
| <b>ZOSP_K04</b>   | Pełnienia ról menedżerskich  | P7S_KK, P7S_KO,<br>P7S_KR |
| <b>ZOSP_K05</b>   | Dalszego pogłębiania wiedzy specjalistycznej przydatnej w rolach menedżerskich w sektorze IT | P7S_KK, P7S_KR            |