



Data science dla e-commerce

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów Informatyka Społeczna	Cykl dydaktyczny 2023/2024
Specjalność -	Kod przedmiotu HIFSS.I2K.0c6972e506bb3abbfededd0cbed4bf5e.23
Jednostka organizacyjna Wydział Humanistyczny	Języki wykładowe polski
Poziom kształcenia Studia licencjackie I stopnia	Obligatoryjność Do wyboru
Forma studiów Stacjonarne	Blok zajęciowy Przedmioty kierunkowe
Profil studiów Praktyczny	Przedmiot powiązany z badaniami naukowymi Nie
Koordinator przedmiotu	Karolina Wadowska
Prowadzący zajęcia	Karolina Wadowska

Okres Semestr 2	Forma zaliczenia Zaliczenie	Liczba punktów ECTS 1
	Forma prowadzenia i godziny zajęć Zajęcia warsztatowe: 12	

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	Student posiada wiedzę dotyczącą analizy sieci społecznych.	IFS1P_W02	Udział w dyskusji, Wykonanie projektu, Projekt

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	Student posiada umiejętność analizy konkretnych problemów i proponuje odpowiednie rozstrzygnięcia w tym zakresie, posiada umiejętność projektowania i wdrażania proponowanych rozwiązań w odniesieniu do analizy danych dla e-commerce.	IFS1P_U05	Aktywność na zajęciach, Udział w dyskusji, Wykonanie ćwiczeń, Wykonanie projektu, Projekt, Prezentacja
U2	Student potrafi dobierać właściwe narzędzia i korzystać z nich celem przeprowadzenia analiz precyzyjnie odpowiadających na postawione pytania.	IFS1P_U09	Aktywność na zajęciach, Udział w dyskusji, Wykonanie ćwiczeń, Wykonanie projektu, Projekt, Prezentacja
U3	Student potrafi wykorzystać wiedzę teoretyczną do analizy procesów biznesowych.	IFS1P_U01	Aktywność na zajęciach, Udział w dyskusji, Wykonanie ćwiczeń, Wykonanie projektu, Projekt, Prezentacja
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	Student ma świadomość znaczenia danych typu big data w społeczeństwie informacyjnym.	IFS1P_K05	Aktywność na zajęciach, Udział w dyskusji
K2	Student potrafi pracować w grupie przy tworzeniu projektu i przygotowaniu prezentacji.	IFS1P_K01	Aktywność na zajęciach, Udział w dyskusji, Projekt, Zaangażowanie w pracę zespołu, Prezentacja
K3	Student potrafi określić priorytety pracując nad wykonaniem projektu i jego prezentacją.	IFS1P_K02	Aktywność na zajęciach, Udział w dyskusji, Projekt, Prezentacja

Treści programowe zapewniające uzyskanie efektów uczenia się dla modułu zajęć

Celem przedmiotu jest dostarczenie studentom niezbędnej wiedzy i umiejętności do przeprowadzenia analizy sieci społecznych.

Nakład pracy studenta

Rodzaje zajęć studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane aktywności
Zajęcia warsztatowe	12
Przygotowanie do zajęć	16
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 28
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 12

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu	Formy prowadzenia zajęć
1.	Zapoznanie ze stosowanymi w biznesie środowiskami do analizy danych	W1, U1, U2, U3, K1, K2, K3	Zajęcia warsztatowe
2.	Wstępne przetwarzanie danych, korzystanie z automatycznej ekstrakcji wartości	U1, U2, U3, K1, K2, K3	Zajęcia warsztatowe
3.	Automatyzacja procesu pobierania danych	U1, U2, U3, K1, K2, K3	Zajęcia warsztatowe
4.	Podstawy tworzenia zapytań analitycznych w językach zorientowanych na przepływ danych	U1, U2, U3, K1, K2, K3	Zajęcia warsztatowe
5.	Przygotowywanie wizualizacji i raportów	U1, U2, U3, K1, K2, K3	Zajęcia warsztatowe

Informacje rozszerzone

Metody i techniki kształcenia:

Rodzaj zajęć	Metody zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
Zajęcia warsztatowe	Aktywność na zajęciach, Udział w dyskusji, Wykonanie ćwiczeń, Wykonanie projektu, Projekt, Zaangażowanie w pracę zespołu, Prezentacja	

Warunki i sposób zaliczenia poszczególnych form zajęć, w tym zasady zaliczeń poprawkowych, a także warunki dopuszczenia do egzaminu

Nieobecność jest trudna do nadrobienia. zaliczenie w kolejnych terminach będzie indywidualnie ustalane z prowadzącym

Sposób obliczania oceny końcowej

Ocena końcowa: 50% kolokwium i 50% projekt Ocena grupowo wykonanego projektu 50%, zawiera: Prezentacja wykonanego projektu 20% Aktywny udział w zajęciach i pracach nad wykonaniem projektu 30% Zaliczenie w formie kolokwium (na ostatnich zajęciach) 50% - obejmuje treści przedstawione na wykładzie i literaturę obowiązkową. Obecność na wykładach nie jest obowiązkowa, na ćwiczeniach możliwe są dwie nieobecności. Studenci nie realizujący projektu będą zaliczali ćwiczenia w sposób indywidualny.

Sposób i tryb wyrównywania zaległości powstałych wskutek nieobecności studenta na zajęciach

Nieobecność jest trudna do nadrobienia, ponieważ warsztaty są ograniczone do jedynie krótkiej formy. Za każdym razem taka możliwość będzie ustalana bezpośrednio z prowadzącym.

Wymagania wstępne i dodatkowe

brak

Zasady udziału w poszczególnych zajęciach, ze wskazaniem, czy obecność studenta na zajęciach jest obowiązkowa

Zajęcia warsztatowe: Zajęcia są prowadzone w formie intensywnych kilkugodzinnych warsztatów.

Literatura

Obowiązkowa

1. Literatura obowiązkowa:
2. 1. D. Carasso, Exploring Splunk. Search Processing Language (SPL) Primer and Cookbook. Splunk Inc., CITO Research, 2012, online: <https://www.splunk.com/goto/book>

Kierunkowe efekty uczenia się

Kod	Treść
IFS1P_K01	potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy
IFS1P_K02	w sposób odpowiedzialny pełni rolę zawodową, przestrzegając zasad etyki i dbając o rozwój dorobku swojego zawodu
IFS1P_K05	prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy związane z komunikacją człowiek-komputer
IFS1P_U01	potrafi wykorzystać podstawową wiedzę teoretyczną do szczegółowego opisu i praktycznego analizowania procesów związanych z przemianami dokonywanymi się w społeczeństwie pod wpływem najnowszych technologii, potrafi również przetwarzać dane i wykorzystywać odpowiednie dla nich narzędzia.
IFS1P_U05	posiada umiejętność analizy proponowanego rozwiązania konkretnych problemów i proponuje odpowiednie rozstrzygnięcia w tym zakresie, posiada umiejętność wdrażania proponowanych rozwiązań.
IFS1P_U09	potrafi właściwie stawiać hipotezy, analizować przyczyny i przebieg obserwowanych zjawisk
IFS1P_W02	ma podstawową wiedzę o typowych rodzajach struktur komunikacyjnych i perswazyjnych oraz instytucji społecznych.