



Praktyka II

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów Informatyka Społeczna	Cykl dydaktyczny 2026/2027	
Specjalność Wszystkie	Kod przedmiotu HIFSS.II8.12161.26	
Jednostka organizacyjna Wydział Humanistyczny	Języki wykładowe polski	
Poziom kształcenia Studia magisterskie II stopnia	Obligatoryjność Obowiązkowy	
Forma studiów Stacjonarne	Blok zajęciowy Przedmioty kierunkowe	
Profil studiów Praktyczny	Przedmiot powiązany z badaniami naukowymi Nie	
Koordynator przedmiotu	Tomasz Masłyk	
Prowadzący zajęcia	Tomasz Masłyk	
Okres Semestr 4	Forma zaliczenia Zaliczenie	Liczba punktów ECTS 12
	Forma prowadzenia i godziny zajęć Praktyka zawodowa: 0	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Student w ramach praktyki zawodowej ma możliwość wykorzystania swojej wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych w trakcie wykonywania zadań dla danej firmy lub instytucji
----	---

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	Student w ramach praktyki zawodowej ma możliwość wykorzystania swojej wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych w trakcie wykonywania zadań dla danej firmy lub instytucji	IFS2P_W03	Sprawozdanie z odbycia praktyki , Potwierdzenie realizacji programu praktyki
W2	Student potrafi powiązać ze sobą wiedzę społeczną z wiedzą techniczną w realizacji projektów opartych na komunikacji człowiek-komputer	IFS2P_W08	Sprawozdanie z odbycia praktyki , Potwierdzenie realizacji programu praktyki
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	Student potrafi wykorzystać swoje umiejętności w trakcie rozwiązywania konkretnych zadań problemowych	IFS2P_U01	Sprawozdanie z odbycia praktyki , Potwierdzenie realizacji programu praktyki
U2	Student potrafi w sposób rzetelny i trafny określić zasadność danego rozwiązania i właściwie je wykorzystać w procesie projektowym	IFS2P_U03	Sprawozdanie z odbycia praktyki , Potwierdzenie realizacji programu praktyki
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	Student potrafi działać na poziomie koncepcyjnym i praktycznym we współpracy z członkami zespołów zadaniowych	IFS2P_K03	Sprawozdanie z odbycia praktyki , Potwierdzenie realizacji programu praktyki
K2	Student potrafi pośredniczyć w komunikacji pomiędzy zespołami realizującymi cele społeczne i cele techniczne	IFS2P_K04	Sprawozdanie z odbycia praktyki , Potwierdzenie realizacji programu praktyki

Treści programowe zapewniające uzyskanie efektów uczenia się dla modułu zajęć

Systematyczna, skrupulatna i rzetelna praca indywidualna lub w grupie zadaniowej, której celem jest realizacja zadań wykonywanych na rzecz firmy lub instytucji

Nakład pracy studenta

Rodzaje zajęć studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane aktywności
Inne	360
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 360

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu	Formy prowadzenia zajęć
1.	Rodzaje wykonywanych zadań oraz sposoby ich realizacji zależą od wymagań określonych przez reprezentanta firmy lub instytucji.	W1, W2, U1, U2, K1, K2	Praktyka zawodowa

Informacje rozszerzone

Metody i techniki kształcenia :

Praca grupowa

Rodzaj zajęć	Metody zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
Praktyka zawodowa	Sprawozdanie z odbycia praktyki , Potwierdzenie realizacji programu praktyki	Warunkiem zaliczenia praktyki jest przedstawienie porozumienia zawartego pomiędzy firmą/instytucją a Uczelnią, dzienniczka realizacji praktyk i druku realizacji praktyk lub innego rodzaju zaświadczenia o zrealizowaniu takiej współpracy

Dodatkowy opis

Praktykę studenci odbywają w wybranych firmach. Praktyka łącznie obejmuje 3 miesiące i trwa przez część semestru 3 oraz w semestrze 4.

Warunki i sposób zaliczenia poszczególnych form zajęć, w tym zasady zaliczeń poprawkowych, a także warunki dopuszczenia do egzaminu

Studenci ewidencjonują przebieg praktyk w dzienniczkach praktyk, których druk dostarczany jest przez dziekanat WH. Wpisy w dzienniczku praktyk muszą zostać potwierdzone przez zakładowego opiekuna praktyk (wyznaczonego przez zakład pracy, w którym odbywana jest praktyka). Na tej podstawie opiekun dydaktyczny praktyk dokonuje wpisu zaliczenia z praktyki.

Sposób obliczania oceny końcowej

Zaliczenie w oparciu o przedstawioną dokumentację przebiegu praktyki

Sposób i tryb wyrównywania zaległości powstałych wskutek nieobecności studenta na zajęciach

Nie dotyczy

Wymagania wstępne i dodatkowe

Dziekan Wydziału może zaliczyć jako praktykę zawodową wykonywaną przez studenta pracę, jeżeli student:

- przedłoży zaświadczenie o okresie zatrudnienia nie krótszym niż obowiązujący wymiar praktyki, w okresie ostatnich trzech lat, którego charakter jest zgodny z kierunkiem odbywanych studiów,
- odbył w ciągu ostatnich dwóch lat praktykę w wymiarze i o charakterze zgodnym z programem wymaganej praktyki, udokumentowaną stosownym zaświadczeniem,
- w ciągu ostatnich trzech lat wykonywał w ramach wolontariatu pracę o charakterze zgodnym z kierunkiem odbywanych studiów i przez okres nie krótszy niż obowiązujący wymiar praktyki, potwierdzoną stosownym dokumentem.

Zasady udziału w poszczególnych zajęciach, ze wskazaniem, czy obecność studenta na zajęciach jest obowiązkowa

Student w sposób systematyczny uczestniczy w realizacji zadań zgodnie z harmonogramem przygotowanym przez przedstawiciela firmy lub instytucji. Swoją obecność (data, godzina, liczba godzin pracy) i zakres obowiązków odnotowuje w dzienniczku praktyk.

Literatura

Obowiązkowa

1. Nie dotyczy

Kierunkowe efekty uczenia się

Kod	Treść
IFS2P_K03	ma pełne kompetencje pozwalające na uczestniczenie w przygotowaniu i wdrażaniu projektów społecznych oraz potrafi w pełni przewidywać wielokierunkowe skutki społeczne swojej działalności
IFS2P_K04	jest przygotowany do udziału w interdyscyplinarnej debacie i krytycznej ocenie odbieranych treści
IFS2P_U01	potrafi w stopniu zaawansowanym z właściwie dobranych źródeł pozyskiwać informacje związane z wzajemnym oddziaływaniem pomiędzy technologiami a światem społecznym oraz ma zaawansowane umiejętności integrowania i interpretowania uzyskanych informacji oraz wyciągania wniosków, formułowania i uzasadniania na ich podstawie opinii
IFS2P_U03	potrafi wykorzystać odpowiednie metody analityczne oraz ocenić ich przydatność i możliwości zastosowania rozwiązań przy projektowaniu rozwiązań złożonych problemów lokujących się na styku technologii i świata społecznego
IFS2P_W03	zna na poziomie zaawansowanym pojęcia z zakresu nauk społecznych i technicznych pozwalające na interpretację współczesnych społeczeństw i zachodzących w nich procesów, jak również zna kryteria wyboru metod ich analizy
IFS2P_W08	ma zaawansowaną wiedzę o relacjach między strukturami i instytucjami społecznymi i ich elementami w społeczeństwie zmieniającym się pod wpływem technologii