



Innowacje społeczne

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów Socjologia	Cykl dydaktyczny 2022/2023	
Specjalność -	Kod przedmiotu HSOCS.I4K.11024.22	
Jednostka organizacyjna Wydział Humanistyczny	Języki wykładowe polski	
Poziom kształcenia Studia licencjackie I stopnia	Obligatoryjność Do wyboru	
Forma studiów Stacjonarne	Blok zajęciowy Przedmioty kierunkowe	
Profil studiów Ogólnoakademicki	Przedmiot powiązany z badaniami naukowymi Tak	
Koordynator przedmiotu	Edyta Tobiasiewicz	
Prowadzący zajęcia	Edyta Tobiasiewicz	
Okres Semestr 3	Forma zaliczenia Zaliczenie	Liczba punktów ECTS 2
	Forma prowadzenia i godziny zajęć Ćwiczenia projektowe: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Zapoznanie studentów z tradycyjnymi i innowacyjnymi rozwiązaniami problemów współczesnego świata
C2	Przekazanie wiedzy z zakresu projektowania innowacji społecznych i przeprowadzania ewaluacji ich skuteczności
C3	Uświadomienie studentom znaczenia zaangażowania grupy docelowej w projektowaniu innowacji społecznych

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	innowacyjne podejścia do rozwiązywania współczesnych problemów społecznych	SOC1A_W04, SOC1A_W06, SOC1A_W14	Wykonanie projektu, Prezentacja
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zaprojektować i ocenić skuteczność innowacyjnego rozwiązania wspierającego skuteczność polityk publicznych	SOC1A_U04, SOC1A_U06, SOC1A_U09	Wykonanie projektu, Prezentacja
U2	Samodzielnie przeprowadzić projekt innowacyjny	SOC1A_U03	Wykonanie projektu, Prezentacja
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	do partycypacji w start-upach rozwiązujących problemy społeczne	SOC1A_K05, SOC1A_K06	Wykonanie projektu, Prezentacja

Treści programowe zapewniające uzyskanie efektów uczenia się dla modułu zajęć

Zajęcia prowadzone będą z wykorzystaniem studiów przypadków oraz zaangażowania partnerskich instytucji publicznych, organizacji społecznych oraz biznesowych, umożliwiając tym samym uczestnikom zajęć zdobycie wiedzy poprzez ich zaangażowanie w rozwiązywanie konkretnych problemów współczesnego świata.

Nakład pracy studenta

Rodzaje zajęć studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane aktywności
Ćwiczenia projektowe	30
Przygotowanie do zajęć	18
Przygotowanie projektu, prezentacji, pracy pisemnej, sprawozdania	10
Dodatkowe godziny kontaktowe	2
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 60
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu	Formy prowadzenia zajęć
-----	-------------------	-----------------------------------	-------------------------

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu	Formy prowadzenia zajęć
1.	1. Wprowadzenie do innowacji społecznych. Tradycyjne i innowacyjne strategie rozwiązywania problemów społecznych (4h)	W1	Ćwiczenia projektowe
2.	2. Od problemu do możliwości. Definiowanie wywań projektowych (4h)	W1, U1	Ćwiczenia projektowe
3.	3. Metody angażowania użytkowników końcowych i stakeholderów. Podejście human-centered (6h)	W1, U1, K1	Ćwiczenia projektowe
4.	4. Projektowanie innowacji społecznych. Od eksperymentu do strategii upowszechniających innowacje (4h)	W1, U1, K1	Ćwiczenia projektowe
5.	5. Różnorodność a innowacje społeczne (4h)	W1, U1, K1	Ćwiczenia projektowe
6.	6. Living Labs jako metodologia tworzenia i upowszechniania innowacji społecznych (6h)	W1, U1, K1	Ćwiczenia projektowe
7.	7. Prezentacja projektów i podsumownie (2h)	U1, U2, K1	Ćwiczenia projektowe

Informacje rozszerzone

Metody i techniki kształcenia:

Studium przypadku (Case study), Design thinking

Rodzaj zajęć	Metody zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
Ćwiczenia projektowe	Wykonanie projektu, Prezentacja	Zaprojektowanie projektu innowacji społecznej oraz prezentacja.

Warunki i sposób zaliczenia poszczególnych form zajęć, w tym zasady zaliczeń poprawkowych, a także warunki dopuszczenia do egzaminu

Ustalane na początku zajęć.

Sposób obliczania oceny końcowej

Ocena końcowa obliczona zostanie na podstawie dostarczonego projektu innowacji społecznej (60%) oraz prezentacji (40%).

Sposób i tryb wyrównywania zaległości powstałych wskutek nieobecności studenta na zajęciach

Ustalane na początku zajęć.

Zasady udziału w poszczególnych zajęciach, ze wskazaniem, czy obecność studenta na zajęciach jest obowiązkowa

Obecność na ćwiczeniach jest obowiązkowa. Każde spotkanie będzie opierać się na krótkim wykładzie wprowadzającym i ćwiczeniach realizowanych w zespołach.

Literatura

Obowiązkowa

1. Aldona Wiktorska-Święcka Dorota Moroń Monika Klimowicz. 2015. Zarządzanie innowacjami społecznymi. Trendy, perspektywy, wyzwania. Difin.

Dodatkowa

1. Robin Murray, Julie Caulier-Grice, Geoff Mulgan. 2010. The open book of social innovation. The Young Foundation (Open Access: <https://youngfoundation.org/wp-content/uploads/2012/10/The-Open-Book-of-Social-Innovationg.pdf>)

Badania i publikacje

Badania

1. Sąsiedzi - zgrzywalizowana aplikacja mobilna wspierająca niezależne życie osób starszych

Kierunkowe efekty uczenia się

Kod	Treść
SOC1A_K05	Ma świadomość znaczenia analizy socjologicznej i opinii ekspertów dla rozumienia i rozwiązywania współczesnych procesów społecznych, politycznych, gospodarczych i kulturowych
SOC1A_K06	Zdaje sobie sprawę ze społecznych korzyści bycia aktywnym aktorem życia w skali lokalnej i globalnej, wykazuje motywację do zaangażowanego uczestnictwa w życiu społecznym oraz ekonomicznym wykazując się przedsiębiorczością .
SOC1A_U03	Potrafi wykorzystać teorie, koncepcje i pojęcia do analizy rzeczywistości społecznej oraz umie krytycznie ocenić ich przydatność w procesie analizy zjawisk społecznych.
SOC1A_U04	Potrafi zinterpretować działania instytucji społecznych, przedstawić procesy ich przemian na tle zmian społecznych.
SOC1A_U06	Potrafi interpretować zjawiska charakterystyczne dla świata wielokulturowego w kontekście przemian społeczeństw nowoczesnych i ponowoczesnych i brać udział w debacie na temat zachodzących zmian.
SOC1A_U09	Potrafi ocenić pozytywne i negatywne konsekwencje zastosowania technologii informacyjnych i komunikacyjnych oraz potrafi krytycznie oceniać aktywność związaną z wykorzystywaniem nowych technologii rozumiejąc jej znaczenie dla współczesnego życia społecznego.
SOC1A_W04	Zna główne sposoby wyjaśniania współczesnych zjawisk społecznych, jakie dominują obecnie w socjologii.
SOC1A_W06	Ma elementarną wiedzę o relacjach zachodzących między procesami, strukturami i instytucjami społecznymi oraz między ich elementami.
SOC1A_W14	Rozumie istotę społeczeństwa informacyjnego i jego kulturowych, ekonomicznych, technologicznych i społecznych uwarunkowań oraz zależności między technologią i zmianą społeczną.