



Program studiów

Kierunek: Technologie IT i procesy biznesowe

Spis treści

Program studiów podyplomowych	3
Efekty uczenia się	5

Program studiów podyplomowych

Informacje podstawowe

Nazwa wydziału:	Wydział Informatyki
Nazwa kierunku:	Technologie IT i procesy biznesowe
Poziom:	Studia podyplomowe
Liczba punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów na danym poziomie:	32
Termin rozpoczęcia cyklu:	2023/2024
Czas trwania studiów (liczba semestrów):	2

Warunki rekrutacji, w tym wymagania wstępne

Znajomość obsługi komputera i podstawowych rozwiązań w zakresie IT.

Limit przyjęć na studia podyplomowe wraz ze wskazaniem minimalnej liczby osób przyjętych, warunkującej uruchomienie edycji studiów podyplomowych

30 osób (minimum 14).

Wymagane dokumenty oraz miejsce ich złożenia

- Formularz zgłoszeniowy,
- poświadczona przez Uczelnię kopia dyplomu ukończenia studiów wyższych,
- poświadczenie wniesienia opłaty wpisowej w wysokości 100 zł,
- poświadczenie wniesienia opłaty za studia podyplomowe za pierwszy semestr studiów, nie później niż w terminie 14 dni przed rozpoczęciem zajęć dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.

Dokumenty można składać w sekretariacie studiów, budynek D-17, ul. Kawiorzy 21, p. 4.50 (dokumenty przyjmuje Pani mgr Joanna Borczyńska) w godz. 10-14.

Ogólne cele kształcenia w ramach studiów podyplomowych

Celem kształcenia studiów podyplomowych „Technologie IT i procesy biznesowe” jest przekazanie wiedzy w zakresie najnowszych technologii IT oraz ich wpływu na transformacje procesów biznesowych skutkującą wzrostem konkurencyjności i poprawą organizacji firm IT. Wiedza ta poszerzona jest o aspekty zarządzania projektami, uwarunkowania prawne działalności biznesowej oraz podstawy prawa autorskiego w IT.

Program studiów adresowany jest zarówno do pracowników korporacji łączących działalność inżynierską z zarządzaniem jak i szerokiej grupy osób prowadzonych lub zamierzających otworzyć własną innowacyjną działalność gospodarczą z obszaru IT. Celem studiów jest przygotowanie absolwenta do podjęcia pracy na stanowiskach związanych rozwojem i tworzeniem innowacyjnych firm w obszarze IT. Program studiów obejmuje 172 godz. zajęć dydaktycznych o charakterze teoretycznym i praktycznym: 64 godz. wykładów i 108 godz. zajęć laboratoryjnych. Studia mają charakter specjalistyczny.

Sylwetka absolwenta studiów podyplomowych

Absolwent będzie osobą przygotowaną do przeprowadzania analiz i organizacji procesów biznesowych wykorzystujący najnowsze technologie IT. Zdobyte umiejętności zostaną utrwalone w ramach projektu realizowanego w drugim semestrze studiów.

Zasady odbywania studiów podyplomowych, w tym zasady udziału w zajęciach, zasady zaliczania zajęć i zasady składania egzaminów, zasady zaliczania i wpisu na kolejny semestr

Zajęcia odbywają się w soboty i niedziele. Uczestnicy Studiów po zaliczeniu wszystkich przedmiotów objętych planem studiów otrzymują świadectwo Ukończenia Studiów Podyplomowych "Technologie IT i procesy biznesowe". Tryb zaliczenia jest ustalany indywidualnie dla każdego przedmiotu i podawany jest na pierwszych zajęciach z danego przedmiotu.

Wymiar, zasady i forma odbywania praktyk, w tym w szczególności warunki ich realizacji, system kontroli praktyk i ich zaliczania (jeżeli są wymagane)

Brak

Warunki ukończenia studiów podyplomowych i uzyskania świadectwa ukończenia studiów podyplomowych, w tym warunki i wymagania związane z przygotowaniem prac końcowych oraz realizacją procesu dyplomowania, a także związane z organizacją i przebiegiem egzaminu końcowego (jego zakres, tryb i sposób jego przeprowadzenia, zasady ustalania oceny z egzaminu końcowego, wytyczne dotyczące jego przebiegu), jeżeli są wymagane, zasady ustalania ostatecznego wyniku ich ukończenia

Dla wszystkich przedmiotów wymagane jest uzyskanie zaliczenia na podstawie samodzielnie zrealizowanych zadań i/lub aktywności na zajęciach. Wymagana jest też ogólna obecność studentów na przynajmniej 75% wszystkich zajęć. Ocena końcowa uzyskiwana przez absolwentów Studiów Podyplomowych jest zgodna z przepisami Regulaminu Studiów podyplomowych na AGH. Ocena końcowa tworzona jest w oparciu o średnią z ocen uzyskanych zaliczeń. Wymagane jest zaliczenie wszystkich przedmiotów.

Efekty uczenia się

Kierunek : Technologie IT i procesy biznesowe

Wiedza

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
TITSP_W01	Podstawowe pojęcia dotyczące zastosowania IT w procesach biznesowych	P6S_WG
TITSP_W02	Podstawowe zagrożenia dla usług udostępnianych w sieciach komputerowych, sposób działania zabezpieczeń stosowanych w sieciach lokalnych i kampusowych oraz metody bezpiecznego udostępniania usług sieciowych na zewnątrz lokalizacji przedsiębiorstwa	P6S_WG
TITSP_W03	Podstawy programowania w środowisku Android, iOS	P6S_WG
TITSP_W04	Podstawowe pojęcia dotyczące współczesnych usług 5G oraz ich wpływ na rynek usług IT	P6S_WG
TITSP_W05	Podstawowe pojęcia dotyczące usług technologii chmur obliczeniowych oraz ich różnych typów, zna modele wdrażania usług chmurowych oraz zna architektury rozwiązań budowanych w oparciu o usługi chmury obliczeniowej	P6S_WG
TITSP_W06	Podstawowe zagadnienia dotyczące zastosowania sztucznej inteligencji w automatyzacji usług	P6S_WG
TITSP_W07	Podstawowe zagadnienia na temat zakresu i metod wykorzystywanych w analizie danych (data science)	P6S_WG
TITSP_W08	Pojęcia łańcucha bloków, typy usług przez nie oferowane oraz zna modele wdrażania usług bazujących na łańcuchach bloków	P6S_WG
TITSP_W09	Podstawowe informacje na temat współczesnych narzędzi IT wykorzystywanych w pracy zdalnej	P6S_WG
TITSP_W10	Podstawowe zagadnienia związane z problematyką prawa autorskiego w IT	P6S_WK
TITSP_W11	Podstawowe informacje na temat uwarunkowań prawnych w prowadzeniu działalności biznesowej w IT	P6S_WK
TITSP_W12	Podstawowe pojęcia, techniki i procesy związane z inżynierią oprogramowania, zarządzaniem projektami i pracą współczesnych zespołów programistycznych	P6S_WG

Umiejętności

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
TITSP_U01	Zastosować zaprojektować rozmieszczenie zabezpieczeń usług sieciowych oraz zaimplementować wybrane techniki zabezpieczeń sieci lokalnych i kampusowych	P6S_UW
TITSP_U02	Przeanalizować i zaplanować projekt informatyczny z wykorzystaniem technik stosowanych w zespołach pracujących w metodykach zwinnych (agile)	P6S_UK, P6S_UO
TITSP_U03	Zastosować odpowiednie narzędzia programistyczne do tworzenia aplikacji mobilnych	P6S_UW
TITSP_U04	Analizować wymagania klienta a następnie zaplanować i wdrożyć odpowiednie rozwiązanie IT w oparciu o technologie chmury obliczeniowej	P6S_UW, P6S_UO, P6S_UU
TITSP_U05	Wybrać i zastosować odpowiednie metody sztucznej inteligencji do automatyzacji usług	P6S_UW
TITSP_U06	Zidentyfikować wymagania stawiane aplikacjom w procesach biznesowych oraz zaproponować rozwiązanie z wykorzystaniem technologii smart contracts	P6S_UW

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
TITSP_U07	Zastosować odpowiednie narzędzia IT wspierające pracę zdalną	P6S_UW
TITSP_U08	Analizować wymagania prawne stawiane działalności biznesowej w sektorze IT	P6S_UK, P6S_UU
TITSP_U09	Analizować prawo autorskie w rozwiązaniach IT	P6S_UK, P6S_UU
TITSP_U10	Wybrać i zastosować odpowiednie metody analizy danych (data science)	P6S_UW, P6S_UU

Kompetencje społeczne

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
TITSP_K01	Stałego poszerzania wiedzy z zakresu tworzenia nowoczesnych rozwiązań informatycznych	P6S_KK
TITSP_K02	Krytycznej oceny swojej wiedzy	P6S_KK
TITSP_K03	Wykorzystania zdobytej wiedzy do realizacji istotnych celów służących społeczeństwu	P6S_KO
TITSP_K04	Przestrzegania zasad etyki zawodowej	P6S_KR
TITSP_K05	Uzasadnienia konieczność stosowania zabezpieczeń usług sieciowych oraz współpracowania w grupie mającej na celu wdrożenie tych zabezpieczeń	P6S_KK
TITSP_K06	Zaproponowania odpowiednich rozwiązań w pracy grupowej	P6S_KK