



Program studiów

Kierunek: Informatyka – projektowanie, programowanie i eksploatacja systemów

Spis treści

Program studiów podyplomowych	3
Efekty uczenia się	5

Program studiów podyplomowych

Informacje podstawowe

Nazwa wydziału:	Wydział Informatyki
Nazwa kierunku:	Informatyka – projektowanie, programowanie i eksploatacja systemów
Poziom:	Studia podyplomowe
Liczba punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów na danym poziomie:	35
Termin rozpoczęcia cyklu:	2023/2024
Czas trwania studiów (liczba semestrów):	2

Warunki rekrutacji, w tym wymagania wstępne

Znajomość obsługi komputera i podstawowych rozwiązań w zakresie IT.

Limit przyjęć na studia podyplomowe wraz ze wskazaniem minimalnej liczby osób przyjętych, warunkującej uruchomienie edycji studiów podyplomowych

38 osób, minimum 16 osób.

Wymagane dokumenty oraz miejsce ich złożenia

Formularz zgłoszeniowy; poświadczona przez Uczelnię kopia dyplomu ukończenia studiów wyższych; poświadczenie wniesienia opłaty wpisowej w wys. 100 zł, która jest wliczona w wysokość całkowitej opłaty za studia podyplomowe; poświadczenie wniesienia opłaty za studia podyplomowe za pierwszy semestr studiów, nie później niż w terminie 14 dni przed rozpoczęciem zajęć dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.

Dokumenty można składać w sekretariacie studiów, budynek D-17, p. 2.32, ul. Kawiorzy 21, 30-055 Kraków lub drogą elektroniczną na adres: murban@agh.edu.pl (z obowiązkiem późniejszego - przed rozpoczęciem zajęć - osobistego przedstawienia oryginałów do potwierdzenia z wersjami skanowanymi przesłanych dokumentów).

Ogólne cele kształcenia w ramach studiów podyplomowych

Oferta Studiów skierowana jest do wszystkich, którzy chcą pogłębić swoją wiedzę z informatyki, a równocześnie ukierunkować się na obszary rozwoju współczesnej informatyki, związane ze specyfiką prowadzonej działalności praktycznej. Celem Studiów jest przygotowanie absolwenta do podjęcia pracy zawodowej w wybranej specjalizacji. Program studiów obejmuje dwie fazy kształcenia: część ogólną (146 godz.) prezentującą najważniejsze składniki wiedzy dotyczącej projektowania i eksploatacji współczesnych systemów informatycznych oraz część reprezentującą wybrane profile działalności praktycznej (78 godz.) związane z aktualnym lub zamierzonym obszarem zatrudnienia.

Sylwetka absolwenta studiów podyplomowych

Absolwenci Studiów powinni posiadać wiedzę i umiejętności z zakresu ogólnych zagadnień informatyki. Powinni posiadać umiejętność programowania komputerów i znać zasady inżynierii oprogramowania. Dzięki solidnej wiedzy i umiejętnościom samodzielnego rozwiązywania problemów absolwenci będą mogli (w zależności od wybranego profilu): uczestniczyć w zespołach projektowych systemów informatycznych w roli ekspertów dziedzinowych lub konsultantów, uczestniczyć w kolejnych fazach procesu realizacji systemów IT (w szczególności chodzi o definiowanie problemu, analizę i identyfikację wymagań, testy, wdrożenia, w pewnym zakresie również implementację), samodzielnie realizować niewielkie projekty, uczestniczyć w eksploatacji i administracji systemów komputerowych, tworzyć aplikacje internetowe, realizować aplikacje na urządzenia mobilne. Dzięki solidnej wiedzy w zakresie podstaw informatyki, absolwent będzie miał możliwość samodzielnego jej pogłębiania w zakresie nowych rozwiązań, które pojawią się w przyszłości.

Zasady odbywania studiów podyplomowych, w tym zasady udziału w zajęciach, zasady zaliczania zajęć i zasady składania egzaminów, zasady zaliczania i wpisu na kolejny semestr

Zajęcia odbywają się w soboty i niedziele. Szczegółowy tryb zaliczenia jest ustalany indywidualnie dla każdego przedmiotu i podawany jest na pierwszych zajęciach z danego przedmiotu. W przypadku nieobecności należy uzgodnić z prowadzącym tryb odrobienia zaległości.

Wymiar, zasady i forma odbywania praktyk, w tym w szczególności warunki ich realizacji, system kontroli praktyk i ich zaliczania (jeżeli są wymagane)

Brak

Warunki ukończenia studiów podyplomowych i uzyskania świadectwa ukończenia studiów podyplomowych, w tym warunki i wymagania związane z przygotowaniem prac końcowych oraz realizacją procesu dyplomowania, a także związane z organizacją i przebiegiem egzaminu końcowego (jego zakres, tryb i sposób jego przeprowadzenia, zasady ustalania oceny z egzaminu końcowego, wytyczne dotyczące jego przebiegu), jeżeli są wymagane, zasady ustalania ostatecznego wyniku ich ukończenia

Dla zaliczenia przedmiotów wymagana jest obecność i aktywny udział w zajęciach, w szczególności wymagana jest realizacja zadań praktycznych na laboratoriach. Wymagana jest też ogólna obecność studentów na przynajmniej 75% wszystkich zajęć. Ocena końcowa uzyskiwana przez absolwentów Studiów Podyplomowych jest zgodna z przepisami Regulaminu Studiów podyplomowych na AGH. Ocena końcowa tworzona jest w oparciu o średnią z ocen uzyskanych zaliczeń. Wymagane jest zaliczenie wszystkich przedmiotów. Studenci Studiów po zaliczeniu wszystkich przedmiotów objętych planem studiów otrzymują świadectwo Ukończenia Studiów Podyplomowych „Informatyka – projektowanie, programowanie i eksploatacja systemów”.

Efekty uczenia się

Kierunek : Informatyka – projektowanie, programowanie i eksploatacja systemów

Wiedza

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
ISP_W01	Zna i rozumie podstawowe pojęcia związane z informatyką	P6S_WG
ISP_W02	Zna i rozumie podstawy programowania	P6S_WG
ISP_W03	Zna i rozumie podstawowe pojęcia związane z relacyjnymi bazami danych	P6S_WK
ISP_W04	Zna i rozumie dostępne oprogramowanie umożliwiające tworzenie aplikacji	P6S_WK

Umiejętności

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
ISP_U01	Potrafi porozumiewać się, w tym brać udział w dyskusji z użyciem specjalistycznej terminologii	P6S_UK
ISP_U02	Potrafi dokonać analizy funkcjonalnej rzeczywistego problemu	P6S_UW
ISP_U03	Potrafi zastosować odpowiednie narzędzia programistyczne do tworzenia aplikacji	P6S_UW
ISP_U04	Potrafi zaplanować dalsze kierunki swojej nauki w obszarze informatyki	P6S_UU

Kompetencje społeczne

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
ISP_K01	Jest gotów do stałego poszerzania wiedzy z zakresu tworzenia i eksploatacji nowoczesnych rozwiązań informatycznych	P6S_KK
ISP_K02	Jest gotów do krytycznej oceny swojej wiedzy	P6S_KK
ISP_K03	Jest gotów do wykorzystania zdobytej wiedzy do realizacji istotnych celów służących społeczeństwu	P6S_KO
ISP_K04	Jest gotów do przestrzegania zasad etyki zawodowej	P6S_KR