



Program studiów

Kierunek: Informatyka w szkole

Spis treści

Program studiów podyplomowych	3
Efekty uczenia się	5

Program studiów podyplomowych

Informacje podstawowe

Nazwa wydziału:	Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej
Nazwa kierunku:	Informatyka w szkole
Poziom:	studia podyplomowe
Liczba punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów na danym poziomie:	105
Termin rozpoczęcia cyklu:	2022/2023
Czas trwania studiów (liczba semestrów):	3

Warunki rekrutacji, w tym wymagania wstępne

Kolejność zgłoszeń, wykształcenie wyższe (po studiach licencjackich, inżynierskich lub magisterskich), uprawnienia do nauczania.

Limit przyjęć na studia podyplomowe wraz ze wskazaniem minimalnej liczby osób przyjętych, warunkującej uruchomienie edycji studiów podyplomowych

60 osób / minimalna 15 osób

Wymagane dokumenty oraz miejsce ich złożenia

1. Formularz zgłoszeniowy.
2. Poświadczona przez Uczelnię kopia dyplomu ukończenia studiów wyższych.
3. Poświadczona przez Uczelnię świadectwo uzyskania uprawnień do nauczania.
4. Poświadczenie wniesienia opłaty wpisowej, jeżeli jest przewidziana w ramach studiów podyplomowych, która jest wliczona w wysokość całkowitej opłaty za studia podyplomowe.
5. Poświadczenie wniesienia opłaty za studia podyplomowe za pierwszy semestr studiów, nie później niż w terminie 14 dni przed rozpoczęciem zajęć dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.

Dokumenty składane są na Wydziale Fizyki i Informatyki Stosowanej D-10, ul. Reymonta 19, pokój 18.

Ogólne cele kształcenia w ramach studiów podyplomowych

Studia przygotowują nauczycieli przedmiotów innych niż informatyka do nauczania informatyki jako kolejnego przedmiotu we wszystkich typach szkół ogólnokształcących (podstawa prawna: Rozporządzenie Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 17 stycznia 2012r. w sprawie standardów kształcenia przygotowującego do wykonywania zawodu nauczyciela, Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej z dnia 17 kwietnia 2012 r. wraz z Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 1 sierpnia 2017 r. w sprawie szczegółowych kwalifikacji wymaganych od nauczycieli). Studia te umożliwiają poznanie oraz zdobycie umiejętności praktycznego posługiwania się platformami e-learningowymi.

Sylwetka absolwenta studiów podyplomowych

- Podstawowa znajomość metod programowania strukturalnego, środowisk i technologii programistycznych (m.in. środowisk graficznych, okienkowych i internetowych), systemów operacyjnych, sieci komputerowych oraz baz danych,
- przygotowanie z zakresu przedmiotów podstawowych jak również teoretycznych podstaw informatyki,
- podstawowa wiedza i umiejętności w zakresie technik informatycznych przetwarzania tekstów, wykorzystywania arkuszy kalkulacyjnych, korzystania z baz danych, posługiwania się grafiką prezentacyjną,
- praktyczne umiejętności tworzenia kursów e-learningowych oraz korzystania z usług w sieciach informatycznych, pozyskiwania i przetwarzania informacji oraz zróżnicowanego wykorzystywania technologii informacyjnej w pracy pedagogicznej.

Zasady odbywania studiów podyplomowych, w tym zasady udziału w zajęciach, zasady zaliczania zajęć i

zasady składania egzaminów, zasady zaliczania i wpisu na kolejny semestr

Zajęcia studiów podyplomowych odbywają się stacjonarnie z możliwością realizacji zajęć w formie online, tj. hybrydowo (wykłady - zdalnie, ćwiczenia audytoryjne - tablicowo, ćwiczenia laboratoryjne stacjonarnie).

Udział w zajęciach jest obowiązkowy.

Zaliczenie ćwiczeń audytoryjnych i egzaminów w formie pisemnej lub w przypadku zajęć laboratoryjnych, komputerowych w formie praktycznej.

Zaliczenie uzyskuje się na podstawie kolokwii lub aktywności na zajęciach.

Wpis na kolejny semestr uzyskuje się po otrzymaniu wszystkich zaliczeń i zdaniu egzaminów przewidzianych w programie danego semestru.

Wymiar, zasady i forma odbywania praktyk, w tym w szczególności warunki ich realizacji, system kontroli praktyk i ich zaliczania (jeżeli są wymagane)

Praktyki realizowane są w wymiarze 60h (30h w szkole podstawowej, 30h w szkole ponadpodstawowej).

Praktyki zalicza osoba posiadająca kwalifikacje na podstawie zaświadczeń wystawionych przez dyrektorów szkół, w których praktyki się odbywały oraz na podstawie dzienniczka praktyk, który zawiera informacje o liczbie godzin i charakterze wykonywanych czynności. Dzienniczek jest zatwierdzany przez nauczyciela prowadzącego praktyki.

Warunki ukończenia studiów podyplomowych i uzyskania świadectwa ukończenia studiów podyplomowych, w tym warunki i wymagania związane z przygotowaniem prac końcowych oraz realizacją procesu dyplomowania, a także związane z organizacją i przebiegiem egzaminu końcowego (jego zakres, tryb i sposób jego przeprowadzenia, zasady ustalania oceny z egzaminu końcowego, wytyczne dotyczące jego przebiegu), jeżeli są wymagane, zasady ustalania ostatecznego wyniku ich ukończenia

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych jest uzyskanie wszystkich zaliczeń i zdania egzaminów przewidzianych programem studiów, zaliczenie praktyk, napisanie pracy końcowej i zdanie egzaminu końcowego.

Tematy prac końcowych przydziela opiekun danego kierunku opiekunowi, który nadzoruje realizację pracy. Warunkiem dopuszczenia pracy do obrony jest pozytywna opinia opiekuna pracy.

Egzamin końcowy składa się z pytań związanych z wiedzą z zakresu studiów, prezentacją pracy i pytań z nią związanych.

Ocena końcowa, na świadectwie jest średnią (arytmetyczną), na którą składa się:

- średnia z ocen uzyskanych w trakcie studiów,
- ocena z pracy końcowej,
- ocena z egzaminu końcowego.

Efekty uczenia się

Kierunek: Informatyka w szkole

Wiedza

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
ISSP_W01	rozumie cywilizacyjne znaczenie informatyki i jej zastosowań oraz wpływ na rozwój nauki i społeczeństwa informacyjnego	P7Z_WT
ISSP_W02	zna i rozumie zagadnienia z zakresu informatyki i szeroko rozumianych systemów informatycznych	P7Z_WZ
ISSP_W03	zna i rozumie zagrożenia związane ze szkodliwą działalnością użytkowników systemów komputerowych oraz zasady ochrony prawnej wszelkiej działalności twórczej człowieka, zachowania poufności informacji, ochrony własności przemysłowej oraz patentów	P7Z_WT
ISSP_W04	ma pogłębioną i uporządkowaną wiedzę na temat specyfiki przedmiotowej i metodycznej w obszarze dydaktyki informatyki	P7Z_WT, P7Z_WO

Umiejętności

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
ISSP_U01	posiada umiejętności pozwalające na wykorzystanie odpowiednich metod dydaktycznych oraz technologii informatycznych w celu efektywnego wykonania pojawiających się zadań	P7Z_UO
ISSP_U02	potrafi wykorzystać nowe technologie e-learningowe	P7Z_UU
ISSP_U03	potrafi pozyskiwać informacje z różnych źródeł oraz integrować je z innymi dziedzinami w celu zdefiniowania i realizacji zadań dydaktycznych	P7Z_UI
ISSP_U04	potrafi uczyć się samodzielnie i potrafi korzystać z technik kształcenia zdalnego w systemie e-learning w celu podnoszenia swoich kwalifikacji	P7Z_UN

Kompetencje społeczne

Symbol KEU	Kierunkowe efekty uczenia się	Symbol CEU
ISSP_K01	rozumie potrzebę śledzenia rozwoju technologii informatycznych, tak, by możliwe było planowanie swojego rozwoju zawodowego oraz dzielenia się wiedzą informatyczną w sposób otwarty i zrozumiały dla innych	P7Z_KW
ISSP_K02	rozumie konieczność przestrzegania zasad etycznych i prawnych związanych z aktywnością w środowisku informatycznym (m.in. stosowanie praw autorskich i licencji)	P7Z_KP, P7Z_KO
ISSP_K03	wykazuje postawę kreatywności i innowacyjności niezbędną do podjęcia praktycznej aktywności w społeczeństwie informacyjnym oraz w celu optymalizacji efektów kształcenia	P7Z_KO